**ПРИЛОЖЕНИЕ А**

УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

«БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

КАФЕДРА «ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»

**КЛИЕНТСКОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «MONEYSPLITER» ДЛЯ ПЕРЕРАСПРЕДЕЛЕНИЯ ФИНАНСОВЫХ СРЕДСТВ МЕЖДУ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯМИ.**

ТЕКСТ ПРОГРАММЫ

(на оптическом носителе CD-R)

**ДП.АС41.14044-05 12 00**

**Листов 4**

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Руководитель | Т. А. Глущенко |
| Выполнил | С. В. Кульбеда |
| Консультанты: |  |
| по ЕСПД | О. Ю. Войцехович |

2018

# АННОТАЦИЯ

В дипломном проекте разработано клиентское приложения «MoneySpliter» для перераспределения финансовых средств между пользователями. Система представляет собой приложение, которое работает на устройствах с наличием Window 10. Приложение предназначено для сокращения затрат и времени на учет и обработку финансовых операций группы пользователей.

# СОДЕРЖАНИЕ

1. *Infrastrucure* ­ модуль в котором хранятся все интерфейсы программы. Интерфейсы позволяют определить некоторый функционал для класса, не имеющий конкретной реализации.

2. *Managers* – модуль, где хранятся менеджеры. Менеджеры — это такие классы способны управлять и манипулировать данными. Также они умеют обрабатывать входные данные.

3. *Models* – каталог содержащий файлы фрейморка CodeIgniter.

4. *Services ­* модуль, где реализуются сервисы. Сервисы ¬ это классы, которые предоставляют данные. Они никак не манипулируют с данными, а про сто предоставляют ее. Есть сервисы, которые запрашивают данные у веб-сервера, и предоставляют её в удобном виде. Такие сервисы, называются api-сервисы.

5. *Win10*– это модуль отвечающий за клиентскую часть приложения. Все остальные модули ¬ вспомогательные. Они кроссплатформенные, ни как как не зависят от клиентской части. В теории, мы можем по-разному реализовать клиент. И это не скажется на всех остальных модулях. В данной части приложение осуществляется работа с пользовательским интерфейсом. Рисуются представления, разрабатываются стили. И создаются функционал для вывода необходимой информации на экран.

